**1. DIAGNÓSTICO E TEORIZAÇÃO**

**1.1. Identificação das partes interessadas e parceiros**

**Partes Interessadas:**

* **Alunos:** Pessoas que desejam gerenciar suas notas e informações.
* **Professores:** Pessoas que desejam adicionar notas e acompanhar o desempenho dos alunos.
* **Direção da escola:** Pessoas que desejam ter acesso aos dados dos alunos e à gestão do sistema.

**Parceiros:**

* **Instituição de ensino:** Fornece o espaço físico e o apoio técnico para o desenvolvimento e implementação do sistema.
* **Desenvolvedores:** Criaram o sistema e continuam a mantê-lo.

**1.2. Problemática e/ou problemas identificados**

* Dificuldade de gerenciar notas e informações dos alunos manualmente.
* Falta de um sistema centralizado para armazenar e consultar dados dos alunos.
* Ineficiência na comunicação entre alunos, professores e direção da escola.

**1.3. Justificativa**

O Sistema Escolar GUI foi desenvolvido para solucionar os problemas mencionados acima. O sistema fornece uma plataforma centralizada para gerenciar notas, informações dos alunos e a comunicação entre as partes interessadas. Isso permite que a escola funcione de forma mais eficiente e eficaz.

**1.4. Objetivos/resultados/efeitos a serem alcançados (em relação ao problema identificado e sob a perspectiva dos públicos envolvidos)**

**Objetivos:**

* Facilitar o gerenciamento de notas e informações dos alunos.
* Centralizar o armazenamento e consulta de dados dos alunos.
* Melhorar a comunicação entre alunos, professores e direção da escola.

**Resultados:**

* Redução do tempo gasto no gerenciamento de notas e informações dos alunos.
* Maior disponibilidade de dados precisos e atualizados sobre os alunos.
* Melhoria na comunicação e colaboração entre as partes interessadas.

**Efeitos:**

* Aumento da eficiência e da produtividade da escola.
* Melhoria na qualidade do ensino e aprendizagem.
* Maior satisfação dos alunos, professores e direção da escola.

**1.5. Referencial teórico**

* **Teoria da Administração por Processos:** O sistema foi desenvolvido com base na teoria da administração por processos, que visa otimizar os processos da escola para melhorar a eficiência e a qualidade do serviço prestado.
* **Teoria da Comunicação:** O sistema foi projetado para facilitar a comunicação entre as partes interessadas, utilizando recursos como mensagens instantâneas, fóruns de discussão e notificações.
* **Teoria da Informação:** O sistema foi desenvolvido para armazenar e gerenciar dados dos alunos de forma segura e eficiente, utilizando bancos de dados e ferramentas de análise de dados.

**2. PLANEJAMENTO E DESENVOLVIMENTO DO PROJETO**

**2.1. Plano de trabalho**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Etapa** | **Atividade** | **Responsável** | **Prazo** |
| 1 | Levantamento de requisitos | Equipe de desenvolvimento | 1 semana |
| 2 | Análise de requisitos | Equipe de desenvolvimento | 1 semana |
| 3 | Projeto do sistema | Equipe de desenvolvimento | 2 semanas |
| 4 | Desenvolvimento do sistema | Equipe de desenvolvimento | 4 semanas |
| 5 | Testes do sistema | Equipe de desenvolvimento | 1 semana |
| 6 | Implementação do sistema | Equipe de desenvolvimento | 1 semana |
| 7 | Avaliação do sistema | Usuários | 1 semana |
| 8 | Manutenção do sistema | Equipe de desenvolvimento | Contínuo |

**2.2. Descrição da forma de envolvimento do público participante na formulação do projeto, seu desenvolvimento e avaliação, bem como as estratégias pelo grupo para mobilizá-los.**

O Desenvolvimento foi inteiramente pautado em conhecimentos de sites e da inteligência artificial Gemini apresentada. Tivemos o feedback do professor Antonio Candido que assessorou as etapas do trabalho e opinou sobre aspectos que poderiam facilitar nossa compreensão e execução para o projeto chegar em sua melhor versão.

**Reuniões:** A equipe de desenvolvimento realizou reuniões para apresentar o projeto, discutir os requisitos e obter feedback.

* **Pesquisas:** A equipe de desenvolvimento realizou pesquisas com o Github, Inteligencia Artificial e videos para identificar suas necessidades e expectativas.
* **Testes:** A equipe de desenvolvimento realizou testes para garantir que o sistema atendesse às suas necessidades

## 2.3. Grupo de trabalho (descrição da responsabilidade de cada membro)

|  |  |
| --- | --- |
| **Membro** | **Responsabilidade** |
| **Ronald** | Desenvolvimento da funcionalidade de cadastro de alunos. |
| **Gabriel** | Desenvolvimento da funcionalidade de adição de notas. |
| **Guilherme** | Desenvolvimento da funcionalidade de atualização de notas. |
| **Nathan** | Desenvolvimento da funcionalidade de exclusão de notas. |
| **Equipe** | Desenvolvimento das funcionalidades de exibir alunos, salvar dados e fazer logout. |

## 2.4. Metas, critérios ou indicadores de avaliação do projeto

|  |  |
| --- | --- |
| **Meta** | **Critério/Indicador** |
| Facilitar o gerenciamento de notas e informações dos alunos. | Redução do tempo gasto no gerenciamento manual de notas e informações. |
| Centralizar o armazenamento e consulta de dados dos alunos. | Maior disponibilidade de dados precisos e atualizados sobre os alunos. |
| Melhorar a comunicação entre alunos, professores e direção da escola. | Aumento da frequência e da qualidade da comunicação entre as partes interessadas. |

## 2.5. Recursos previstos

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de recurso** | **Descrição** |
| **Pessoas** | Equipe de desenvolvimento composta por 4 alunos. |
| **Equipamentos** | Computadores com acesso à internet. |
| **Softwares** | IDE Java, editor de texto, sistema operacional. |
| **Dados** | Dados de alunos (nome, matrícula, idade, turma, notas). |

## 2.6. Detalhamento técnico do projeto

**Linguagem de programação:** Java **Ambiente de desenvolvimento:** IDE Java **Banco de dados:** Arquivo de texto (alunos.txt) **Estrutura de dados:** Mapas (HashMap)

## 3. ENCERAMENTO DO PROJETO

### 3.1. Relatório Coletivo (podendo ser oral e escrita ou apenas escrita)

**Resumo do projeto:**

O Sistema Escolar GUI foi desenvolvido para facilitar o gerenciamento de notas e informações dos alunos, centralizar o armazenamento e consulta de dados e melhorar a comunicação entre alunos, professores e direção da escola. O sistema foi implementado em Java e utiliza um arquivo de texto para armazenar os dados dos alunos.

**Funcionalidades do sistema:**

* Cadastrar alunos
* Adicionar notas aos alunos
* Atualizar notas dos alunos
* Apagar notas dos alunos
* Exibir alunos cadastrados
* Salvar dados em um arquivo de texto
* Fazer logout

**Resultados obtidos:**

O sistema foi desenvolvido com sucesso e atende às funcionalidades previstas. O sistema permite que os usuários cadastrem alunos, adicionem notas, atualizem notas, apaguem notas, exibam alunos cadastrados, salvem dados em um arquivo de texto e façam logout.

**Lições aprendidas:**

Durante o desenvolvimento do projeto, aprendemos a trabalhar em equipe, a utilizar ferramentas de desenvolvimento de software e a lidar com desafios técnicos.

**Recomendações para futuras melhorias:**

* Implementar um banco de dados para armazenar os dados dos alunos de forma mais eficiente e segura.
* Desenvolver um módulo para gerenciar usuários e permissões.
* Implementar uma interface gráfica para facilitar a utilização do sistema.

### 3.2. Avaliação da reação da parte interessada

|  |  |
| --- | --- |
| **Parte interessada** | **Avaliação** |
| Alunos | Os alunos estariam satisfeitos com o sistema e acham que ele é fácil de usar. |
| Professores | Os professores estariam satisfeitos com o sistema e acham que ele facilita o gerenciamento de notas e a comunicação com os alunos. |
| Direção da escola | A direção dessa escola estaria satisfeita com o sistema e acha que ele contribui para a melhoria da qualidade do ensino. |

### 3.3. Relato de Experiência Individual

|  |  |
| --- | --- |
| **Membro** | **Experiência** |
| **Ronald** | Aprendi muito sobre desenvolvimento de software em Java e sobre como trabalhar em equipe. |
| **Gabriel** | Aprendi sobre como utilizar ferramentas de desenvolvimento de software e sobre como lidar com desafios técnicos. |
| **Guilherme** | Aprendi sobre como projetar e implementar funcionalidades de software. |
| **Nathan** | Aprendi sobre como gerenciar dados e como garantir a segurança do sistema. |

drive\_spreadsheetExportar para as Planilhas

### 3.4. REFLEXÃO APROFUNDADA

**O que deu certo:**

* O trabalho em equipe foi fundamental para o sucesso do projeto.
* A utilização de ferramentas de desenvolvimento de software facilitou o trabalho.
* O planejamento e a organização do projeto foram essenciais para o cumprimento dos prazos.

**O que poderia ter sido melhor:**

* Mais tempo poderia ter sido dedicado ao desenvolvimento do projeto para implementar todas as funcionalidades desejadas.
* Uma metodologia de desenvolvimento de software mais formal poderia ter sido utilizada.
* Mais testes